

Gepr. 3D Designer



Name: Sascha Linderkamp
Jahrgang: 1992
Berufserfahrung: 11 Jahre und 7 Monate
Verfügbarkeit: Vollzeit Remote
Stundensatz: auf Anfrage
Nationalität: Deutsch
Arbeitserlaubnis: Europäische Union

Kontaktdaten

Strasse **Großer Kamp 1**
PLZ - Ort **31608 - Marklohe**
Land **Deutschland**
Telefon - Mobile **050238863090**
E-Mail **info@3danimationdesign.de**
Webseite **www.3danimationdesign.de**

Berufs- und Projekterfahrung

1/2022 – offen
Hannover
Remote
3D-Artist
[avateramedical Digital Solutions GmbH](#)
3D-Design & Animation für das firmeneigene Produkt „minimal invasiver OP-Roboter“.

- Polygonreduktion für VR/AR & mobile/web-Anwendungen in Blender
- UV-Mapping, Rigging und Animation in Blender
- Texturierung und AO/Normal Baking in Substance Painter
- Marketing Video Animation & Rendering in Blender
- Videoschnitt und VFX in After Effects & Premiere
- Shading, Lighting, VFX & Post Processing in Unity

11/2020 – offen
Remote
Freelancer für 3D- Visualisierung
Selbstständig – [3danimationdesign.de](#)
Fotorealistische Produkt-Grafiken und animierte Videos für Firmen mit technischen Produkten auf Basis von CAD-Daten oder Zeichnungen

10/2019 – 12/2021 Rotenburg (Wümme)	Motion Designer / Animator Optimum-media GmbH Animierte Werbe- und Informationsvideos für Apotheken Game Design 3D Produktvisualisierung Produktfotografie Videoschnitt Social Media Management Social Media Marketing
10/2017 – 8/2019 Rotenburg / Wümme	3D-Artist Dipl. Ing. Ulrich Reuter 3D Visualisierung von erklärungsbedürftigen Produkten von Industrie Unternehmen
6/2013 – 3/2015 Remote	Freelance 3D-Artist Wesergroup Modellierung von Messeständen für Präsentation und Aufbau in Ländern wie Russland, Nordamerika und Türkei
9/2012 – 7/2013 Nienburg / Weser	Mediengestalter (Praktikum) Weserart Web & Print Studios Webdesign Fotoretusche 3D-Animation

Referenzen

Referenzen & Dokumente

[auf 3danimation.de einsehbar](#)

Ich biete folgende Kenntnisse

5 Jahre Erfahrung in Blender
4 Jahre Erfahrung in Cinema 4D
1 Jahr Erfahrung mit Maya
2 Jahre Erfahrung mit Substance Painter
1 Jahr Erfahrung als Unity Game Designer & Programmier (C#)
2 Jahre Erfahrung in DevOps, Teams & SAFe (Agile Arbeit)
4 Jahre Erfahrung in Adobe After Effects & Premiere
20 Jahre Erfahrung in Software & Hardware mit Windows(WIN98-11)-PC's
20 Jahre Erfahrung mit Gaming - Konsole, mobile, VR & PC
1 Jahr Erfahrung in der Nutzung mit Linux (RasPi&Steamdeck)

Erfahrung in den folgenden Branchen

- Healthcare
- Pharmacy
- Robotics
- E-Commerce
- Marketing

Zertifikate

6/2023 [Unity Creative Core](#)
5/2023 [Unity Essentials Pathway](#)
9/2021 [Grundlagen des Onlinemarketings](#)
6/2018 [Grundkurs Unity 3D](#)
7/2017 [Gepr. 3D-Designer \(SGD\)](#)

Sprachkenntnisse

Muttersprache **Deutsch**
Gut **Englisch**